

Programme de formation Ergonomie mobile et tactile

Enjeux et les bonnes pratiques de l'ergonomie sur mobile et tablette

Durée

3 jours / 21 heures

Description

L'utilisation du mobile augmente très rapidement et place les entreprises et concepteurs face à de nouveaux défis bien différents de ceux du Web classique.

Cette formation présente les fondamentaux d'une stratégie de conception d'interface mobile ou tablette, en tenant compte des particularités de ces médias, ainsi que l'ensemble des bonnes pratiques de conception et maquettage de ces interfaces.

Objectifs pédagogiques

- Définir une stratégie de conception
- Mettre en œuvre une démarche de conception centrée utilisateur pour le mobile
- Appliquer les critères ergonomiques et guidelines des différents OS en tenant compte des types d'écrans
- Maquetter une interface mobile optimisée pour la navigation

Public

Développeurs, concepteurs, chefs de projet, Webdesigners, ergonomes

Pré-requis

Aucun

Méthodes pédagogiques

60 % théorie / 40 % pratique

Profil intervenant

L'ensemble de nos formations sont animées par des formateurs expérimentés possédant une expérience terrain éprouvée.

Modalités d'évaluation

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers d'ateliers de mise en pratique des notions et concepts abordés pendant la formation.

Programme

Introduction à la conception sur mobile

- Le marché du mobile
- Contexte et usages
- La conception "user centric" sur mobile
- Les critères ergonomiques pour les mobiles
- Illustrations pratiques

Méthodes de conception

- L'expérience utilisateur (UX) mobile et tablette
- Géolocalisation, animations, convivialité, etc.
- Les gestuelles pour le tactile
- Optimiser la lisibilité : typographie, caractères, etc.
- Optimiser la taille des éléments

Travaux pratiques

Les guides de conception

- Les chartes ergonomiques (Guidelines) des OS mobile
- Déclinaisons pour iOS, Android, Windows 8

Travaux pratiques

Définir sa stratégie de conception

Définition du produit

- L'approche "mobile first"
- Application native, Web App, Hybride ou Responsive Web Design ?
- Différences entre un site Web mobile et une application mobile native

Travaux pratiques

Lancer la conception

- Concevoir en Responsive Web Design
- Architecture de l'information pour le mobile et méthode du tri par carte
- Construire la navigation
- Parcours utilisateurs
- Particularités de la conception pour tablette
- Zoning : construction des écrans

Travaux pratiques

Les types d'écrans

- Les particularités des formulaires, listes, recherche, page de détails, etc.
- Bonnes pratiques associées

Apports de HTML5 et CSS3 au Web mobile

- Illustrations pratiques

Le maquettage d'interface mobile

- Méthodes
- Outils

Travaux pratiques

Travaux pratiques

- Conception d'une interface mobile ou tablette