

# Professional Scrum Product Owner (PSPO)

Filière : **Méthodes, Tests, normes**    Sous-filière : **Agilité**

RÉFÉRENCE

**MP-CSPO**

DURÉE

**2 JOURS (14H)**

PRIX UNITAIRE HT

**1 490 €**

## Description

La formation «Scrum Product Owner » vous délivre les outils et concepts de Scrum liés au rôle du Product Owner. Elle est destinée à tout responsable de projet et de produit souhaitant évoluer vers une méthodologie Scrum et au manager recherchant des solutions pragmatiques à des problèmes organisationnels.

Il est demandé d'avoir lu un ouvrage sur Scrum.

Voici une liste d'ouvrages recommandée :

- « Agile Project Management With Scrum » de K. Schwaber
- « Agile Estimating And Planning » de Mike Cohn
- « User Stories Applied: For Agile Software Development » de Mike Cohn

Pour aller plus loin, d'autres ouvrages importants :

- « Succeeding with Agile: Software Development Using Scrum » de Mike Cohn
- « Agile Retrospective: Making Good Teams Great » de Esther Derby, Diana Larsen

Théorie : 50% – Pratique : 50%

## Objectifs pédagogiques

- Réaliser une planification Scrum et Agile
- Créer et maintenir un backlog
- Ecrire des histoires d'utilisateur (UserStories) avec des critères d'acceptation précis
- Créer la vision du produit
- Prioriser les fonctionnalités en fonction de la valeur

## Public cible

- Architectes

### OXiane Institut

98 avenue du général Leclerc  
92100 Boulogne-Billancourt

RCS Nanterre 430 112 250 000 21 / Code NAF 6202A  
Organisme de formation N° 11 92 16 52 492



- 
- Chefs de projets
  - Experts Métiers

## Pré-requis

Avoir lu un ouvrage sur Scrum

## Modalités d'évaluation

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers d'ateliers de mise en pratique des notions et concepts abordés pendant la formation.

## Programme de la formation

### Introduction à Scrum

### La science de Scrum

- Atelier : Optimiser sa production

### Le rôle du Product Owner

- Atelier : La documentation et la collaboration

### Scrum dans la pratique

### Collaborer avec les équipes Agile

- Atelier : Planification Agile

### Planification et estimation

### Priorisation

### Création et gestion du « Product Backlog »

### Ecrire les User Stories et leurs tests de recette

- Atelier : Création d'un projet

### Le mot « Terminé »

### Planifier les Versions

## OXiane Institut



---

## Travailler avec les clients et les parties-prenantes (Stakeholders)

### Business Value-Driven Thinking

- Atelier : Optimiser le ROI

### Optimiser la Valeur Métier

- Atelier : Story Mapping and UserStory Refactoring
- Atelier : Jeu de l'optimisation du ROI

### Earned Value Management avec Scrum

### Les Contrats Agiles

### Les Outils du PO

### Outils de planification

### Outils de documentation et de travail collaboratif (dont Test Driven Requirement, Behaviour Driven Development)

### Test Automatique : Usine de build, Intégration Continue

### Conclusion

## Qualité

Cette formation est accessible aux personnes en situation de handicap, nous contacter en cas de besoin d'informations complémentaires.



Programme mis à jour le **26 février 2024**